



Co-funded by
the European Union



**OPEN: İklim Değişikliğine Karşı Eko Sanal STEAM
Çözümleri Bulmak İçin Geniş Zihinler!**
Proje numarası: 2022-1-R001-KA220-SCH-000084942

WI-MI CSP Eğitim Araç Seti



WP3'ün ana ürünü Topluluk Bilim Projeleri Eğitim Araç Seti'dir. Hızla gelişen küresel manzaramızda, genç öğrenciler arasında iklim değişikliğine dair derin bir anlayış geliştirmek yalnızca pedagojik bir gereklilik değil, aynı zamanda etik bir zorunluluktur. Bu giriş, ilköğretim eğitimcileri için titizlikle hazırlanmış kapsamlı ve geniş bir araç setini ortaya koyuyor ve STEAM eğitiminin dönüştürücü potansiyelini kullanarak çevre bilinci ve aktivizmi aşıyor.

Avrupa Birliği tarafından finanse edilmiştir. Ancak ifade edilen görüşler ve fikirler yalnızca yazar(lar)a aittir ve Avrupa Birliği veya Avrupa Eğitim ve Kültür Yürütme Ajansı'nın (EACEA) görüşlerini yansıtmaz. Ne Avrupa Birliği ne de EACEA bunlardan sorumlu tutulamaz.

Araç seti içeriği

- NFL öğrenme ve öğretme modeli iklim değişikliği eğitiminde STEAM ve Topluluk Bilim Projelerine uyarlandı
- Karma/Hibrit Öğrenme ve Öğretim Yaklaşımları, STEAM Entegrasyonu ve İklim Değişikliğiyle Mücadele İçin Topluluk Bilim Projeleri
- İklim değişikliğiyle mücadele için doğa ve macera temelli öğrenme
- STEAM Aktivizmi ve İklim Değişikliği Eğitimi
- Eleştirel düşünme, problem çözme, yaratıcılık, analiz, analitik düşünme, tasarım ve etkili iletişim gibi STEAM ve CSP'lerin kullanımıyla 21. yüzyıl beceri geliştirme stratejileri ve araçları

Bu kapsamlı araç seti, geleneksel pedagojik sınırları aşarak ilkökul öğretmenlerine iklim değişikliği eğitimine yönelik çok yönlü bir yaklaşım sunar. STEAM ilkelerini aşılayarak ve profesyonel örneklerden yararlanarak araç seti, yalnızca iklim değişikliği hakkında bilgi sahibi olmakla kalmayıp aynı zamanda iklim değişikliğinin azaltılmasında aktif olarak yer alan çevre bilincine sahip vatandaşlar yetiştirmek için eğitimcileri güçlendiren dinamik ve pratik bir kaynak haline gelir.



Co-funded by
the European Union

